VOLTA DAY

Teatro Sociale Como
AsLiCo

Domenica | 22 novembre |

Ingresso libero



INFO E PRENOTAZIONI

ore 10.00-13.00 e 14.00-17.00

Corridoio d'ingresso

MOSTRA QUANTUM
a cura di **Maria Bondani, CNR-IFN Como e Università degli Studi dell'Insubria**
L'esposizione propone un percorso divulgativo e interattivo per avvicinare il pubblico alla scienza e alle tecnologie quantistiche, offrendo un'occasione unica per scoprire, comprendere e sperimentare i principi che governano il mondo subatomico e le sue straordinarie applicazioni.

Foyer

RETE NEURALE: ESPOSIZIONE DI ELISA CELLA
a cura di **Art4Women**
Il sistema nervoso è una complessa rete di neuroni che, attraverso impulsi elettrici ed elettrochimici, coordina ogni movimento, pensiero e sensazione. Affascinata dalla bellezza e dall'eleganza delle connessioni neuronali, Elisa Cella ne trae ispirazione per le sue opere. Le sinapsi diventano così metafora delle infinite relazioni che costituiscono il nostro essere. Attraverso la sua ricerca artistica, Cella esplora il legame tra corpo, mente e coscienza. Un percorso che riporta al centro una delle domande più antiche dell'umanità: che cos'è la coscienza?

METTI IN CIRCOLO LA TUA ENERGIA!
a cura di **Acinque**
Biciclette e handbike per bambini e adulti, collegate a schermi e frullatori per produrre energia e preparare frullati.

ROBOT UMANOIDE
a cura di **TEDxYouth@LakeComo**
Un ospite davvero speciale e un po' fuori dal comune! Incontriamo un robot umanoide per scoprire da vicino il mondo della robotica e lasciarci sorprendere dalle sue capacità.

Palchi

VOLTA VR. Un viaggio immersivo nell'elettricità tra passato, presente e futuro
a cura di **TEDxYouth@LakeComo**
con il contributo di **Governance Locale Volta200**
Nel 1799, in uno studio di Como, un uomo impila rame, zinco e un panno bagnato di salamoia, guidato dalla curiosità e confidente che aveva raggiunto "alcuni risultati sorprendenti". Da quel contatto infatti nasce la prima corrente continua della storia: la stessa che oggi accende lo schermo che avete in tasca come i satelliti nello spazio. Questa esperienza immersiva vi porterà dentro il laboratorio di Volta. Per pochi minuti quella scintilla vi circonderà. Indossate il visore e lasciate che sia il mondo a muoversi intorno a voi: dallo studio settecentesco al nostro presente, fino a un orizzonte ancora da scrivere. Alla fine, Volta vi lascerà con una riflessione. A voi la decisione.

Platea

SCOPRI LO SCIENZIATO CHE C'È IN TE!
a cura di **Michela Prest, Dipartimento di Scienza e Alta Tecnologia, Università degli Studi dell'Insubria**
Dalla luce al suono, dall'acqua ai numeri per arrivare allo spazio e all'infinitamente piccolo.
Esperimenti per tutti per toccare con mano la scienza. E magari portarsene un pezzetto a casa!

SCIENZIATI PER UNA GIORNATA! 6/11 ANNI
Laboratori a cura di **Associazione Proteus ETS**
Creiamo energia con una turbina "fatta in casa"!
Partendo dalla crisi energetica, si prospettano scenari futuri con confronto con il passato, l'utilizzo attuale dell'energia, ipotesi energie alternative in particolare l'eolico. Laboratorio di progettazione di aerogeneratore, disegno, reperimento materiali, realizzazione, confronto finale.
Come costruire una casa a basso consumo energetico
Partendo dalla crisi energetica, si prospettano scenari futuri e la necessità di risparmiare energia anche nella "casa del futuro". Laboratorio per costruire una casa che sottoposta al calore del sole (lampada) aumenta o diminuisce la temperatura interna a seconda della tipologia di materiali utilizzati.

CIRCUITI IN GIOCO

Laboratori a cura di **Fondazione Dalmine**

Elettroni in movimento con Ozobot 3/6 ANNI

Grazie ai piccoli robot Ozobot, che seguono percorsi disegnati, simuliamo il viaggio degli elettroni lungo i cavi di un circuito. Tracciando il percorso e giocando con il robot, bambine e bambini scoprono in modo concreto e sicuro cosa succede dentro un circuito elettrico.

Circuiti di carta 6/10 ANNI

Con nastro conduttivo, LED e batterie a bottone, bambine e bambini costruiscono il loro primo circuito su supporto cartaceo. Potranno dare vita a un personaggio o a una cartolina luminosa, scoprendo passo dopo passo come si chiude un circuito e cosa serve per farlo funzionare.

Progetta il tuo gioco a circuito 11/13 ANNI

Ragazze e ragazzi costruiranno un gioco elettronico di abilità tridimensionale con cavi, pile e LED. Una volta pronto sarà il momento di mettersi alla prova: attenzione, però, perché se il circuito si chiude e il LED si accende... hai perso!

DALLA PILA AL MOTORE ELETTRICO, FINO ALLA FISICA DELL'ANTIMATERIA

a cura di **Laboratorio LNESS - Dipartimento di Fisica, Politecnico di Milano**

Attività sperimentali sulla pila di Volta e sul funzionamento di generatori e motori elettrici. Presentazione e video di esperimenti sul dualismo onda-particella degli elettroni e della loro antiparticella, il positrone.

WOW! _ SPERIMENTIAMO LA MERAVIGLIA

a cura di **Istituto Comprensivo Como Centro Città**

Tutto il giorno **A caccia di meraviglie** *Spazio di scoperta ad esplorazione libera* 3/6 ANNI

10.00-11.30 **Fisica del suono** 6/10 ANNI

14.00-15.30 **Disegna con la luce** 3/10 ANNI

15.30-17.00 **Un'esplosione di fisica** 6/10 ANNI

DA VOLTA ALLA CORRENTE: ELETTRICITÀ IN AZIONE

a cura di **Liceo A. Volta**

Dall'elettrostatica all'elettromagnetismo, esperimenti interattivi e giochi per bambini e adulti realizzati con materiali semplici: elettrizzazione per strofinio e induzione, costruzione di un elettroforo e di un elettroscopio, la pila di Volta, l'esperimento di Ørsted, gioco di carte sulla terminologia scientifica ottocentesca...

PROGETTO Co-MoStraVolta™

a cura di **Liceo A. Volta, Liceo P. Giovio e I.T.I.S. Magistri Cumacini**

*promosso e coordinato dall'***Ordine degli Ingegneri di Como**

Gli studenti si sono focalizzati sull'impatto STRAVOLGENTE che le scoperte di Volta hanno avuto negli ultimi 200 anni per la città di Como. In particolare, stanno lavorando allo sviluppo dei seguenti progetti interattivi, di cui presenteranno i lavori nell'attuale fase di elaborazione: la rappresentazione in 3D dei padiglioni dell'Esposizione Universale del 1899, finalizzata alla realizzazione di una visita virtuale; la riproduzione virtuale dei manufatti e degli esperimenti dello scienziato; approfondimenti sulla vita e sulle opere dello scienziato, oltre che su aspetti storico culturali legati alle sue scoperte.

Sala Pasta

dalle 10.00 alle 13.00

UNA SCIENZIATA PER AMICA

a cura di **Liceo Statale Teresa Ciceri** *nell'ambito del progetto* **Letti da noi**

Letture e approfondimenti sul legame umano e scientifico tra Alessandro Volta e Teresa Ciceri.

ore 14.30

IL COMPUTER IMPOSSIBILE. Come il calcolatore quantistico cambierà il mondo

L'autore **Giulio Casati** *dialoga con* **Martina Toppi**

in collaborazione con **Fondazione Alessandro Volta e Parolario**

nell'ambito di **Bookcity Milano a Como**

Dai principi della teoria quantistica alle tecnologie del futuro: computer capaci di risolvere in pochi secondi calcoli oggi impossibili, reti più sicure e sensori ultraprecisi. Un viaggio accessibile nella seconda rivoluzione quantistica e nelle sue conseguenze sulla vita quotidiana.

dalle 16.00 alle 18.30

PAROLE ED ENERGIE: DA VOLTA ALLE SFIDE DEL PRESENTE

Videopodcast *realizzati con* **Pandora Rivista**

Lectio Magistralis *di* **Angela Bracco**

a cura di **Fondazione Alessandro Volta**

Un percorso di immagini e voci tra divulgazione e riflessione sul presente. I videopodcast rileggono le trasformazioni del nostro tempo alla luce dell'eredità voltiana. La lectio magistralis di Angela Bracco, tenuta al Festival della Luce Lake Como 2026, apre invece lo sguardo sulle sfide presenti e future dell'energia.

In giro per il teatro

ore 11.00-12.00-15.00-16.00 6/11 ANNI – SU PRENOTAZIONE

CACCIA AL TESORO SCIENTIFICA

a cura di **prof.ssa Michela Prest, Università degli Studi dell'Insubria**

Nel teatro c'è un mistero da svelare. Sarà una persona, una cosa, un animale? Non lo sappiamo. Abbiamo bisogno di giovani scienziati esploratori che sappiano risolvere enigmi, fare esperimenti e rispondere a indovinelli. Vi aspettiamo! Ci sarà un premio per tutti!

Biglietteria

ore 11.30 e ore 15.00 6/10 ANNI

LUCI D'ARTISTA: L'ENERGIA DELLA CREATIVITÀ

a cura di **Casabianca**

Un laboratorio interdisciplinare in cui l'arte contemporanea dialoga direttamente con la scienza. I bambini affronteranno una reinterpretazione creativa di un'opera della collezione permanente di Casabianca, integrandole con elementi e circuiti luminosi. L'attività si propone di stimolare la manualità e il pensiero laterale, dimostrando concretamente come la luce, la tecnologia e l'immaginazione possano interagire per dare una nuova vita all'opera d'arte.

Dentro e fuori dal teatro

ore 14.00 SU PRENOTAZIONE

ALESSANDRO VOLTA IN POCHI PASSI

Visita guidata tra Teatro, Duomo e dintorni *a cura di* **Slow Lake Como**

ore 17.00-18.30

Palcoscenico

ore 17.00

VOLT-IAMO PAGINA CON IL KAMISHIBAI: IL GATTO DI VOLTA E IL SEGRETO DELLA PILA

a cura di **Scuola Primaria Sauro - Via Perti (I.C. Como Borgovico)**

Questo spettacolo di narrazione teatrale ripercorre in modo avvincente la scoperta dell'elettricità dal punto di vista di Voltino, un curioso micio che vive nel laboratorio di Alessandro Volta e che, combinando un piccolo guaio, regalerà allo scienziato l'intuizione per inventare la pila. Utilizzando la magica tecnica giapponese del teatro d'immagini Kamishibai, lo spettacolo unisce recitazione espressiva, narrazione dinamica, canti corali ed effetti sonori dal vivo.

ore 18.00

HAVE YOU EVER THOUGHT ABOUT SEEING YOUR EMOTIONS DANCE?

di e con **Elena Ajani e Massimiliano De Rose**

Coreografia, danza e direzione tecnica **Elena Ajani**

Testo e voce, ingegnere sviluppatore **Massimiliano De Rose**

Performance immersiva in cui la ballerina, vestita di un indumento sensorizzato, lascerà che quattro parametri vitali vengano rilevati e tradotti in tempo reale in suoni e immagini, rendendone tangibili gli stati emotivi. Le emozioni senza filtri si mostrano con la verità del corpo, senza bisogno di parole. Il flusso di dati generato mette in relazione diretta le emozioni con i numeri. La matematica con l'arte. Un'indagine poetica che veicola un'indagine sociale sul rapporto tra umano e tecnologia, tra emozione e dato biologico, aprendo nuove possibilità di relazione e percezione, verso una coscienza digitale.

LA STAGIONE È REALIZZATA DA Teatro Sociale Como AsLiCo
IN COLLABORAZIONE CON
CON IL CONTRIBUTO DI
ENERGY PARTNER
CON IL PATROCINIO DI